

Кружок «3D Art»

(для учащихся 9-10 лет, 11-12 лет, 13-14 лет)

Педагоги дополнительного образования: Никишина К. С., Кожедей Л. В., Николаева А. С.

3D-моделирование — прогрессивная отрасль мультимедиа, позволяющая осуществлять процесс создания трехмерной модели объекта при помощи специальных компьютерных программ. Моделируемые объекты выстраиваются на основе чертежей, рисунков, подробных описаний и другой информации.

Данные программы реализуются в технической направленности, ориентированы на систематизацию знаний и умений 3D моделирования, на создание пространственных моделей.

Практические задания, выполняемые в ходе изучения материала в данной программе, готовят обучающихся к решению ряда задач, связанных с построением объектов геометрии и изобразительного искусства.

